UNIVERSITÄT
DUISBURG
ESSEN

Offen im Denken

Bachelor "Angewandte Informatik (Ingenieur- und Medieninformatik)" http://bmai.inf.uni-due.de

Dr. Werner Otten, Abteilung für Informatik und Angewandte Kognitionswissenschaft ■ 30. März 2022

Studium Bachelor Angewandte Informatik (BAI)

Interessante weitere Informationen

Wichtige Unterlagen / BAI - Was ist das?

Veranstaltungstypen

Module und Credits / Prüfungen

Studienverlaufsplan / Wahlpflichkataloge / Stundenplan

Weitere Angebote



Prüfungsausschussvorsitzender und Stellvertreter

Prof. Dr. Josef Pauli, Prof. Dr. Jens Krüger

■ Standort: BC 418, LE 304

■ E-Mail: pa-bmai@uni-due.de

Fachstudienberater

Dr. Werner Otten

■ Standort: LF 252

■ E-Mail: Studienberatung.BMAI@inf.uni-due.de



Organisationsstruktur

- Universität Duisburg-Essen (Campus Duisburg)
 - Fakultät für Ingenieurwissenschaften
 - Abteilung Informatik und Angewandte Kognitionswissenschaft (INKO) https://www.uni-due.de/iw/inko/de/

Aktuelle Zahlen

- 19 Professorinnen und Professoren
- aca. 110 Wissenschaftliche Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter
- ca. 20 Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter in Technik und Verwaltung
- aca. 950 Bachelor- und ca. 100 Master-Studierende Angewandte Informatik
- Weitere Studiengänge: BSc./MSc. Ang. Kognitions- und Medienwissenschaft (KOMEDIA), BSc./MSc. Computer Engineering, MSc. Cyper Physical Systems
- Alle Studiengänge: ca. 2000 Bachelor und 500 Master Studierende



13 Fachgebiete der Informatik

- Informationssysteme (Prof. Fuhr): Information Engineering, Information Retrieval, Information Mining.
- Software Engineering (Prof.'in Heisel): Fokus auf frühe Phasen der Software-Entwicklung, insb. Security, Safety, Vertrauenswürdigkeit, Risikoanalyse.
- Theoretische Informatik (Prof.'in König): Analyse und Verifikation von Computerprogrammen und -systemen, Fokus auf sich verändernde Strukturen.
- Formale Methoden der Informatik (Prof. Voigtländer): Korrektheit und Performanz von Software, Programmierparadigmen (Funktional, Deklarativ).
- Verteilte Systeme (Prof. Weis): Vernetzte Systeme, Einbindung in Umwelt, Verteilungsinfrastrukturen.



13 Fachgebiete der Informatik

- Social Computing (Jun.-Prof. Chatti): Technologie-gestütztes Lernen, datenintensive Systeme.
- Informatische Methoden in der Modellierung und Analyse von Lernprozessen (Jun.-Prof.'in Chounta): Fokus auf Personalisierung bei Tutoring-Feedback, Maschinelles Lernen und Data Mining.
- Medieninformatik Entertainment Computing (Prof. Masuch): Technologien und Design digitaler Spiele, Virtuelle Realität.
- Interaktive Systeme/Interaktionsdesign (N.N.): Mensch-Computer Interaktion, Interaktive Technologien.

13 Fachgebiete der Informatik

- Hochleistungsrechnen (Prof. Krüger): Methoden zur Exploration komplexer Daten und digitaler Welten, Interaktive Simulation und Datenvisualisierung.
- Intelligente Systeme (Prof. Pauli): Maschinelles Sehen, Maschinelles Lernen, Intelligente Robotersysteme.
- Eingebettete Systeme (Prof. Schiele): Ressourcensparsame und gleichzeitig intelligent agierende Geräte.
- Sprachtechnologie (N.N.): Natural Language Processing, Social Media Analyse, Bewertung von Texten.



6 Fachgebiete der Angewandten Kognitions- und Medienwissenschaft

- Psychologische Forschungsmethoden Medienbasierte Wissenskonstruktion (Prof. Bodemer)
- Allgemeine Psychologie Kognition (Prof. Brand)
- Wirtschaftspsychologie (Prof. Büttner)
- Sozialpsychologie Medien und Kommunikation (Prof.'in Krämer)
- Psychologische Prozesse der Bildung in sozialen Medien (Jun.-Prof. Neubaum)
- Digitale Kommunikation und Transformation (Prof. Stieglitz)

Details in der Rubrik "Fachgebiete" der Abteilungsseite

■ https://www.uni-due.de/iw/inko/de/lehrstuhl.php



Informatik-Standorte in Duisburg-Neudorf



B-Bereich (Bismarckstraße), BB/BC. L-Bereich (Lotharstraße), LE/LF.



Ausnahmesituation wegen Covid19-Pandemie

- Lehrveranstaltungen im SS 2022 finden überwiegend in Präsenzform statt.
- Details finden Sie auf den Seiten der jeweiligen Lehrveranstaltung.

Dozenten der Lehre im ersten BAI Semester

- Grundlegende Programmiertechniken: Prof. Krüger
- Datenstrukturen und Algorithmen: Prof.'in Heisel
- Automaten und Formale Sprachen: Prof'in König
- Mathematik für Informatiker 1: Dr. Pottmeyer, Fak. Mathematik



Charakterisierung des BAI Studiengangs

- Allgemeines Informatikstudium: Alle Kernfächer eines Informatikstudiums sind im BAI integriert.
 - Als Nachweis, siehe etwa die "Empfehlungen für Bachelor- und Masterprogramme im Studienfach Informatik an Hochschulen (Juli 2016)" der Gesellschaft für Informatik: https://dl.gi.de/handle/20.500.12116/2351
- Damit haben Sie nach erfolgreichem, guten Abschluss sehr viele Optionen beispielsweise hinsichtlich Aufnahme eines Informatik-Masterstudiengangs.



Charakterisierung des BAI Studiengangs

- Anhand der Anwendungsbereiche Ingenieur- oder Medieninformatik erlernen Sie die Kompetenz, grundlegende Informatikmethoden praktisch-relevant anzuwenden.
- Damit haben Sie außerdem einen ersten berufsqualifizierenden Hochschulabschluss, der Ihnen beispielsweise auch viele Optionen auf dem Arbeitsmarkt eröffnet.



Kompetenzorientiertes Studieren

- Die vorhin versprochenen Optionen werden Sie nur dann erhalten, wenn Sie kompetenzorientiert studieren.
- Dies bedeutet, Sie sollen die erworbenen Kenntnisse aus Vorlesungen im Rahmen von Übungen und Praktika auch anwenden, und damit sich befähigen, mit dem Wissen kompetent umzugehen.



Kompetenzorientiertes Studieren

- Wenn Sie diese praktische Umsetzung vernachlässigen, dann werden Sie zunächst Probleme bei Prüfungen bekommen, weil diese ebenfalls kompetenzorientiert sind.
- Noch gravierender werden die Schwierigkeiten dann beim Bachelor-Projekt und bei der Bachelor-Arbeit, weil ggf. Ihre praktischen Fähigkeiten unzureichend sind.
- Die Verantwortlichen der Informatik-Fachgebiete von INKO würden sich sehr freuen, wenn Sie die Empfehlung für ein praktisches, nachhaltiges Umgehen mit den gelernten Methoden annehmen würden.

- Leitung der Abteilung INKO: Prodekan Prof. Dr. Torben Weis, Sprecher Prof. Dr. Maic Masuch.
- Studiendekanin der Fakultät für Ingenieurwissenschaften, Prof'in Dr. Barbara König: Leitung der Studien- und Prüfungsorganisation, Koordination von Qualitätsverbesserungs- und Qualitätssicherungmaßnahmen, ..., übergreifend für aktuell über 40 Bachelor- und Master-Studiengänge.



- Prüfungsausschuss: Sicherstellung der Einhaltung der Prüfungsordnung, https://bmai.inf.uni-due.de/bachelor/po-2019/po Aktuelle Mitglieder: 4 Professoren, 1 wissenschaftl. Mitarbeiter, 2 Studenten.
- Fachschaftsrat Informatik: Studentische Interessensvertretung bzgl. der Studiengänge Bachelor und Master Angewandte Informatik gegenüber der Universität, Mitwirkung bei Diskussionen über Qualitatsverbesserung, ..., aktuell z.B. engagiert bei dieser Orientierungswoche für Erstsemester. https://fsri.uni-due.de

Interessante weitere Informationen



Gesellschaft für Informatik: Informatikfachvertretung, fördert die Informatik in Deutschland in vielfältiger Weise, über 20.000 Mitglieder, für Studierende beitragsfrei.

https://gi.de

■ Fakultätentag Informatik: Koordinierung der Hochschulausbildung im Bereich Informatik, Mitglieder sind Hochschulfakultäten oder -abteilungen, die Informatikerinnen und Informatiker ausbilden. In den jährlichen Treffen wirken Vertreter der Professoren und Vertreter der Studierenden (der Fachschaftsräte) der Informatiken in Deutschland mit.

https://www.ft-informatik.de

- WEB-Seiten des Studiengangs Bachelor/Master Angewandte Informatik http://bmai.inf.uni-due.de
- Prüfungsordnung 2019 (siehe https://bmai.inf.uni-due.de -> Dokumente)
- Modulhandbuch (siehe https://bmai.inf.uni-due.de -> Dokumente) bzw. VDB der Fakultät (https://www.uni-due.de/vdb/studiengang/191/detail)

BAI = Bachelor Angewandte Informatik

- Regelstudienzeit: 6 Semester, 180 ECTS, 114 SWS
- Schwerpunkte:
 - Medieninformatik
 - Ingenieurinformatik

Pflichtbereich

- Grundlagen der Informatik (59 SWS, 87 ECTS)
- Grundlagen der Mathematik (13 SWS, 19 ECTS)

Wahlpflichtbereich

- Vertiefungskatalog Informatik (16 SWS, 20 ECTS)
- Wahlpflichtkatalog Mathematik (8 SWS, 10 ECTS)
- Ergänzungsbereich 1 (4 SWS, 6 ECTS)
- Ergänzungsbereich 2 (4 SWS, 6 ECTS)
- Ergänzungsbereich 3 (4 SWS, 6 ECTS)

- Bachelorseminar und Softwarezentriertes Praxisprojekt (8 SWS, 12 ECTS)
- Bachelorarbeit und -kolloquium (12 Wochen, 12 + 2 ECTS)

- Vorlesung (V)
- Übung (Ü)
- Tutorium (T)
- Seminar (S)
- Praxisprojekt (P)

Beispiel

Modul "Datenstrukturen und Algorithmen" V4/Ü2 = 6 SWS, 8 ECTS

- Alle Veranstaltungen sind in sog. Module eingeteilt
- 1 Modul z.B.
 - Vorlesung mit zugehöriger Übung oder
 - 2 Vorlesungen mit zugehörigen Übungen
- Jedes Modul ist mit so genannten Credits (ECTS-Credits) versehen
 - Bachelorstudium insgesamt 180 Credits (etwa 6 * 30)
- Modulhandbuch gibt Auskunft über den Inhalt und Umfang der Module

Module und Credits



Pflichtmodule (Grundlagen der Informatik)

- Programmiertechnik (8 SWS, 12 Cr)
- Logik (4 SWS, 6 Cr)
- Modellierung (3 SWS, 4 Cr)
- Grundlagen der technischen Informatik (4 SWS, 5 Cr)
- Datenstrukturen und Algorithmen (6 SWS, 8 Cr)
- Rechnernetze und Sicherheit (6 SWS, 8 Cr)
- Theoretische Informatik (8 SWS, 12 Cr)
- Software-Technik (6 SWS, 8 Cr)
- Programmierparadigmen (4 SWS, 6 Cr)
- Betriebssysteme (4 SWS, 6 Cr)
- Rechnerarchitektur (4 SWS, 6 Cr)
- Datenbanken (4 SWS, 6 Cr)



- Prüfungen finden im Rahmen der Module studienbegleitend statt
 - Prüfungen können als Klausur, mündliche Prüfung, Testat, Referat, Hausarbeit oder Online stattfinden
 - Prüfungsform wird zu Beginn der Veranstaltung festgelegt
 - Module mit 2 Vorlesungen können in Teilen geprüft werden
 - Zu den Prüfungen ist eine Anmeldung im Prüfungsamt erforderlich (wird online durchgeführt). Fristen beachten!! (02.05.2022 bis 13.05.2022)
 - DueCampus-Onlineservice https://campus.uni-due.de/cm (vormals QIS-, LSF-, oder HISinOne)

- Prüfungen zu einer Vorlesung werden mindestens in zwei aufeinander folgenden Semestern angeboten
 - Pflichtvorlesungen finden im Jahresrhythmus statt (d.h. praktisch in jedem Semester prüfbar)
- Maximal 3 Versuche pro Prüfung (Bachelorarbeit 2 Versuche)

Studienverlaufsplan



Offen im Denken

S		s		S		S		S		S		S	
w		w c		w c		w c		w c		w c		w	c
s	1. Sem, SS	S R	2. Sem, WS	S R	3. Sem, SS	S R	4. Sem, WS	S R	5. Sem, SS	S R	6. Sem, WS	S	R
2 3	Grundlegende Programmier- techniken (B-GPT, B-GI)	4 6	Fortgeschrittene Programmier- techniken (B-FPT, B-GI)	4 6	Rechnerarchitektur (B-RA, B-GI)	4 6	Rechnernetze u. Kommunikations- systeme (B-RNK, B-GI)	3 4	Sicherheit in Kommunikations- netzen (B-SKN, B-GI)	6 8	Betriebssysteme (B-BSY,B-GI)	4	6
5 6 7 8	Datenstrukturen und Algorithmen	6 8	Logik (B-LOG, B-GI)	4 6	Programmier- paradigmen (B-PP, B-GI)	4 6	Berechenbarkeit und Komplexität (B-BEKO, B-GI)	4 6	Software-zentriertes Praxisprojekt (BSc. Projekt)	68	Wahlpflichtmodul Vertiefung der Informatik 4 (B-VI)	4	5
9 10 11	(B-DSA, B-GI)	4 6	Modellierung (B-MOD, B-GI)	3 4	Wahlpflichtmodul Vertiefung der Informatik 1	4 5	Software Technik (B-SWT, B-GI)		Wahlpflichtmodul Vertiefung der	4 5	BA-Seminar Bachelor-Arbeit	2	12
12	Automaten und Formale Sprachen (B-AFS, B-GI)		Grundlagen der Technischen Informatik	3 4	(B-VI) Wahlpflichtmodul	4 5	Softwaretechnik Praktikum	2 2	Informatik 3 (B-VI)		(12Cr, 12 Wochen)		
14 15 16	Mathematik für	6 8	(B-GTI, B-GI) B-GTI Praktikum	1 1	Vertiefung der Informatik 2 (B-VI)		Datenbanken (B-DB,B-GI)	bereich B-E	Ergänzungs- bereich B-EB1	4 6	BA-Arbeit-Kolloquium	ı ;	2
17					Wahlpflichtmodul	4 5	Datenbanken Prakt.	1 2	(B-EB)		(2Cr, 1SWS)		Ī
18 19 20	(B-MFI, B-GM)		(B-DM,B-GM) Wahrscheinlich-	3 4	Vertiefung der Mathematik 1 (B-VM)		Wahlpflichtmodul Vertiefung der Mathematik 2	4 5	Ergänzungs- bereich B-EB2	4 6			
21			keitsrechnung und Statistik		Ergänzungs- bereich B-EB3	3 4	(B-WM,B-GM)		(B-EB)				
22 23			(B-WS,B-GM)		(B-EB)				Erg.Ber. B-EB3 (B-EB)	2 2			
	Summe Credits	28		32		31		29	•	31	•		2

Wahlpflichtkatalog "Vertiefung der Informatik"

- Eingebettete Systeme (I)
- Modellierung & Simulation (I)
- Programmieren in C (I)
- Grundlagen der Bildverarbeitung (I)
- Internet-Suchmaschinen (M)
- Electronic Business (M)
- Internettechnologie & Web Engineering (M)
- Digitale Medien (M)
- Sprachtechnologie (M)
- Multimedia Systeme (M)
- Mensch-Computer-Interaktion (M)
- Grundlagen der künstlichen Intelligenz (I)

Wahlpflichtkatalog "Mathematik"

- Mathematik für Informatiker 2 (I)
- Diskrete Mathematik 2
- Statistik II / Inferenzstatistik (M)
- Numerical Mathematics (I)

Ergänzungsbereiche



Ergänzungsbereich 1

- Schlüsselqualifikationen
- Aus dem E1 Angebot des IOS (Institut für Optionale Studien) https://www.uni-due.de/ios/sprachkurse_e1.php bzw.

https://www.uni-

due.de/ios/methodenkompetenz selbstkompetenz sozialkompetenz.php

Ergänzungsbereich 3

- Studium Liberale / Studium Generale
- Aus dem E3 Angebot des IOS (Institut für Optionale Studien) https://www.uni-due.de/ios/studium_liberale.php

Ergänzungsbereich 2 (Wahlkatalog)

- Betriebswirtschaft für Ingenieure
- Elektrotechnik
- Allgemeine Psychologie A: Perzeption, Kognition und Handeln
- Allgemeine Psychologie B: Motivation und Emotion
- Physik für Informatiker
- Technische Mechanik 1
- Einführung in die Mechatronik und Signalanalyse

Stundenplanerstellung

- Alle Veranstaltungen sind im Vorlesungsverzeichnis aufgeführt
- Zu finden unter (hier auch aktuelle Änderungen enthalten) https://campus.uni-due.de/

LuDi: Lern- und Diskussionszentren



LUDI

- Raum zum gemeinsamen Lernen & Nachfragen
- Betreuung durch anwesenden Tutor
- Hausaufgabenhilfe
- Fragestellungen aus Vorlesungen diskutieren
- Klausurphasen vorbereiten
- etc.

Zielgruppe

Alle StudienanfängerInnen und Studierende der ersten Semester in den Studiengängen Komedia sowie Angewandte Informatik

Termine

- LuDi zu Informatik-nahen Veranstaltungen
 - siehe: https://www.uni-due.de/iw/de/studium/ludi-iw.shtml
- LuDi zu Mathematik-Veranstaltungen
 - siehe: https://www.uni-due.de/mathematik/mathematik_ludi.php

Fragen???

Viel Erfolg beim Studium!!